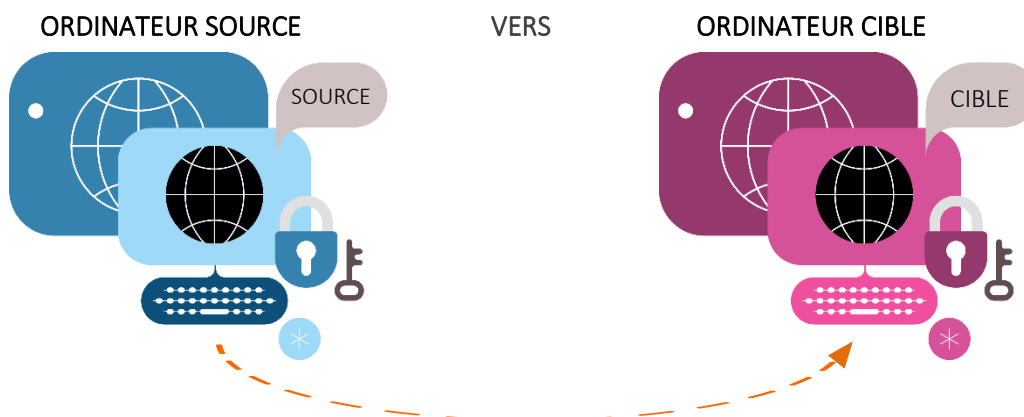



Procédure de transfert d'une licence

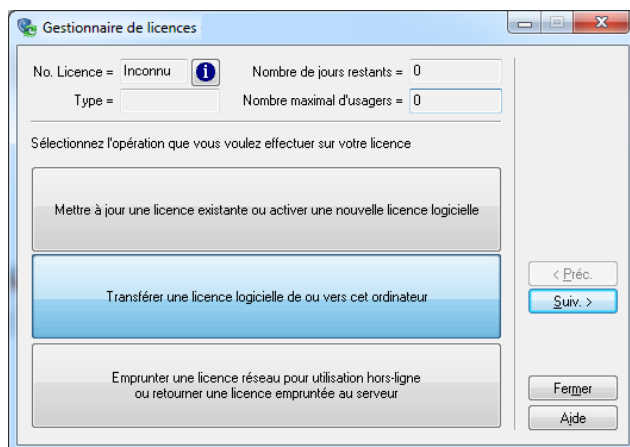


Toutes les opérations liées aux licences SAFI s'effectuent à partir du gestionnaire de licence.
(*License Update* ).

L'utilitaire de gestion des licences permet de réaliser plusieurs opérations, telles que de transférer une licence de ou vers votre ordinateur.

L'utilitaire de gestion des licences est accessible à partir du menu **Outils** par la commande **Mise à jour de la licence**. Il est aussi possible d'effectuer cette opération par l'intermédiaire du raccourci *License Update* se trouvant dans le menu **Windows**. Ce raccourci se trouve également dans le dossier **SAFI** du sous-menu **Tous les programmes**.

1



Transférer une licence logicielle de ou vers cet ordinateur

Cette option permet de transférer une licence d'un ordinateur à un autre. Le transfert de licence s'applique uniquement aux clés logicielles. L'opération se fait en trois étapes:

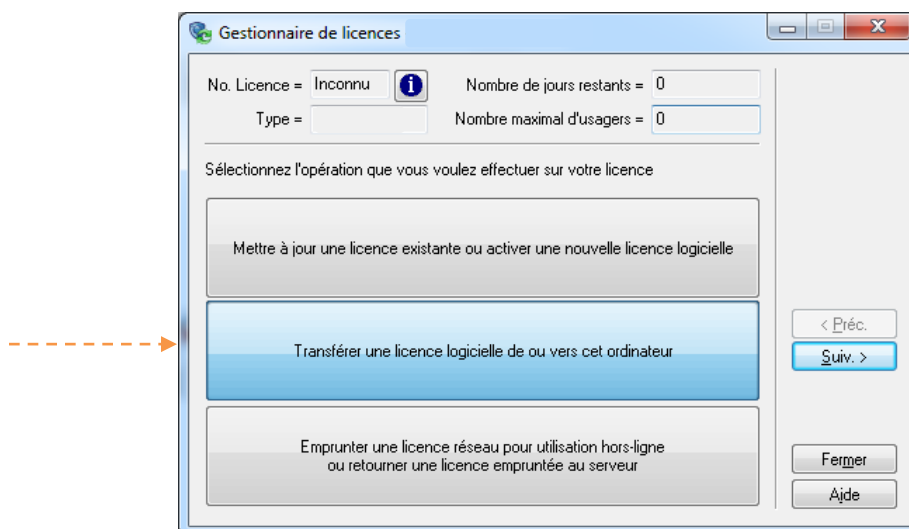
1. Acquérir la signature de l'ordinateur recevant la licence (**ordinateur cible**)
2. Désactiver la licence sur l'ordinateur source et générer un code de mise à jour (**ordinateur source**)
3. Activer la licence sur l'ordinateur cible à l'aide du code de mise à jour généré (**ordinateur cible**)

L'étape 1 est réalisée à partir de l'ordinateur CIBLE (celui où vous souhaitez transférer la licence).

1. Acquérir la signature de l'ordinateur recevant la licence (ordinateur cible)

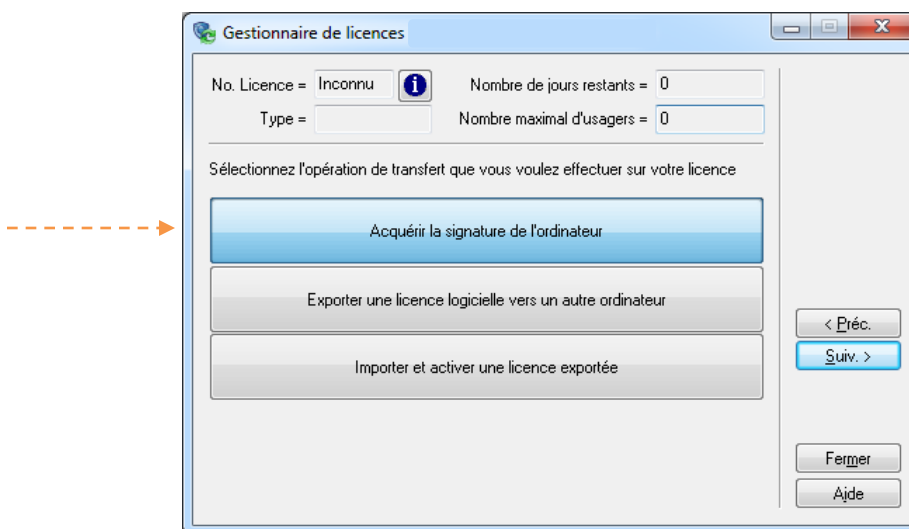
Cette première étape consiste à obtenir la signature de l'ordinateur vers lequel vous souhaitez transférer la licence (l'ordinateur cible).

1.1 Dans le gestionnaire de licences, cliquez sur **Transférer une licence logicielle de ou vers cet ordinateur**.



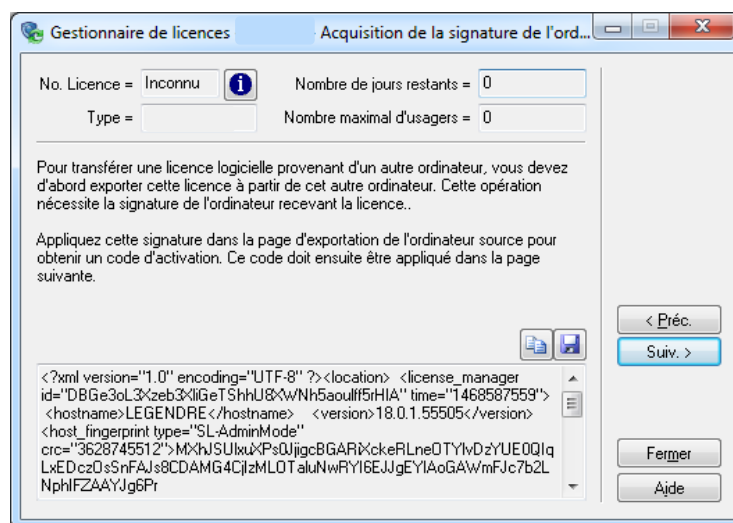
2

1.2 Veuillez cliquer sur **Acquérir la signature de l'ordinateur**.



1.3 Sauvegarder la signature de l'ordinateur

Dans l'onglet **Acquisition de la signature de l'ordinateur**, enregistrer la signature à l'aide du bouton .



Le fichier qui sera généré aura l'extension .c2v. Ce fichier résultant devra être inséré dans le champ d'édition de l'onglet **Exportation de la licence** sur l'ordinateur source (ordinateur sur lequel la licence est actuellement active) lors de la deuxième étape.

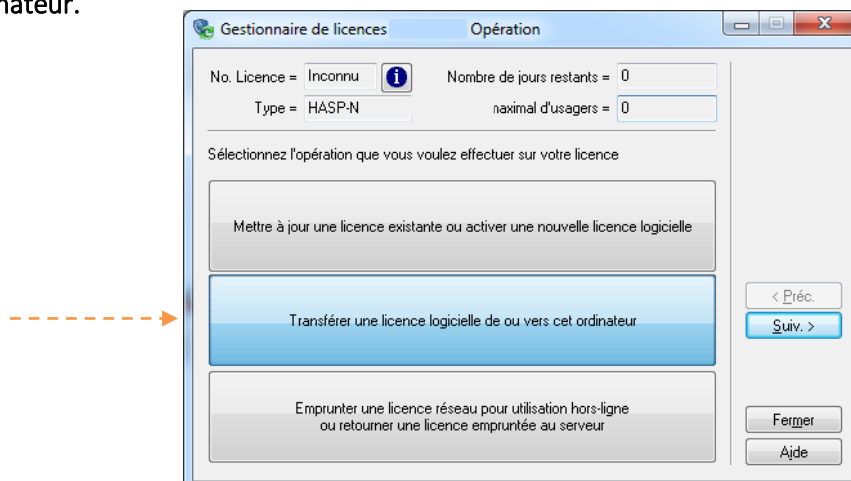
3

L'étape 2 est réalisée à partir de l'ordinateur **SOURCE** (celui où la licence se trouve actuellement).

2. Désactiver la licence sur l'ordinateur source et générer un code de mise à jour (ordinateur source)

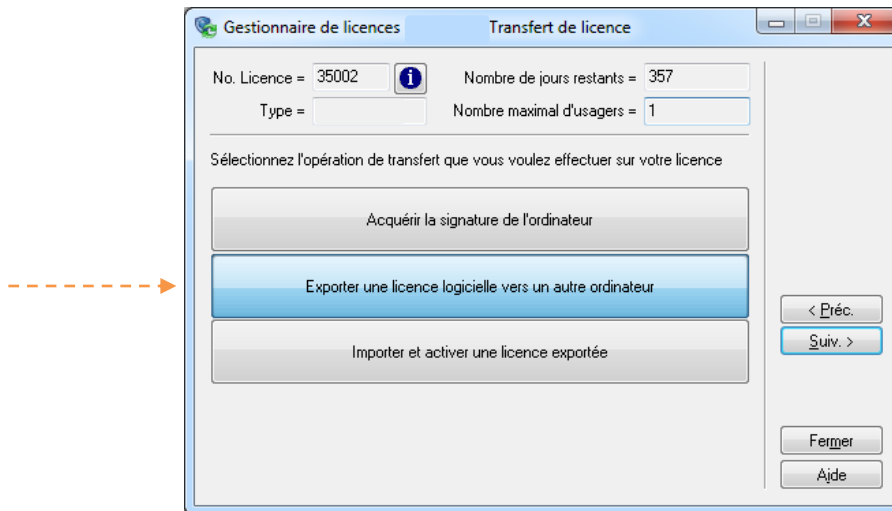
Durant cette étape, la licence existante devra être désactivée de l'ordinateur source pour être exportée vers l'ordinateur cible.

2.1 Dans le gestionnaire de licences, veuillez cliquer sur **Transférer une licence logicielle de ou vers cet ordinateur**.



2.2 Exporter la licence

Veuillez cliquer sur **Exporter une licence logicielle vers un autre ordinateur**.



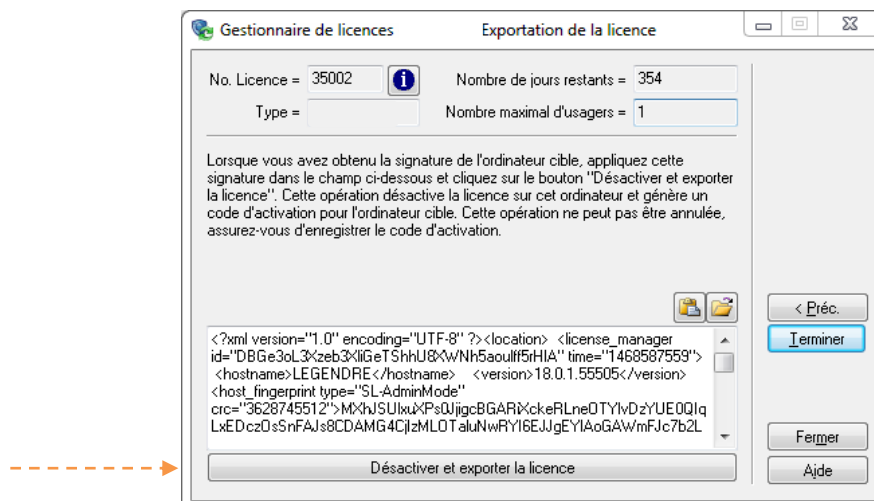
2.3 Désactiver et exporter la licence

Veuillez insérer la signature générée à l'étape 1.3 dans le champ d'édition sur l'ordinateur source, puis cliquez sur le bouton **Désactiver et exporter la licence**. Cette opération désactive la licence sur l'ordinateur source et génère un code de mise à jour.

Cette opération ne peut pas être renversée, assurez-vous de sauvegarder le code de mise à jour résultant.

Une copie de sureté de ce code est automatiquement enregistrée dans votre répertoire temporaire (extension .h2h). À partir de cette étape, la licence n'est plus active sur l'ordinateur source.

Le fichier généré aura une extension **.v2c**

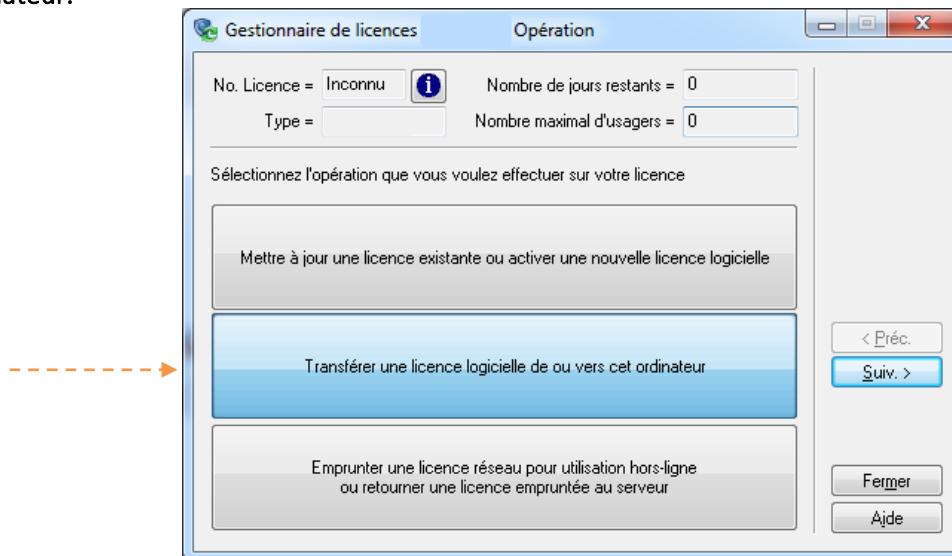


L'étape 3 est réalisée à partir de l'ordinateur CIBLE (celui où vous souhaitez transférer la licence).

3. Activer la licence sur l'ordinateur cible à l'aide du code de mise à jour généré (ordinateur cible)

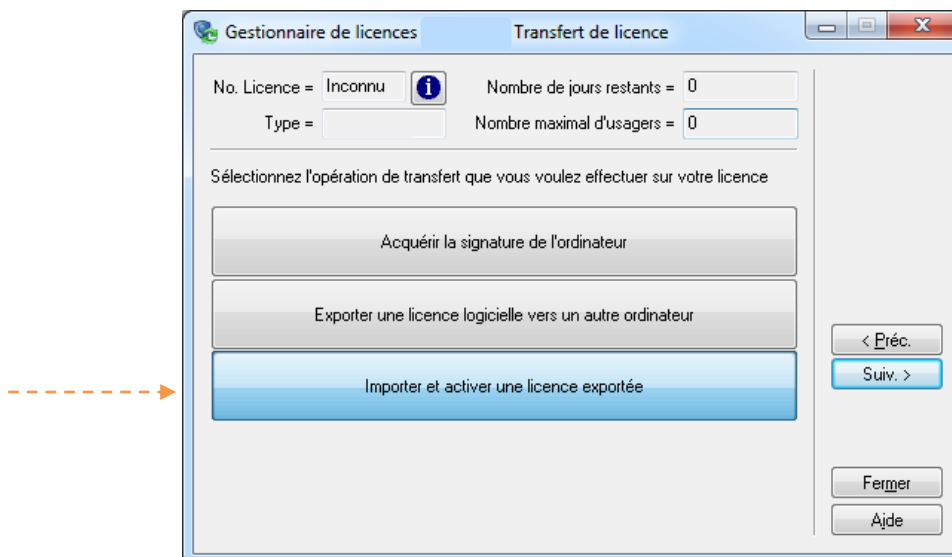
Lors de cette troisième étape, la licence exportée doit être activée sur l'ordinateur cible.

3.1 Dans le gestionnaire de licences, cliquez sur **Transférer une licence logicielle de ou vers cet ordinateur**.



3.2 Importer et active une licence exportée

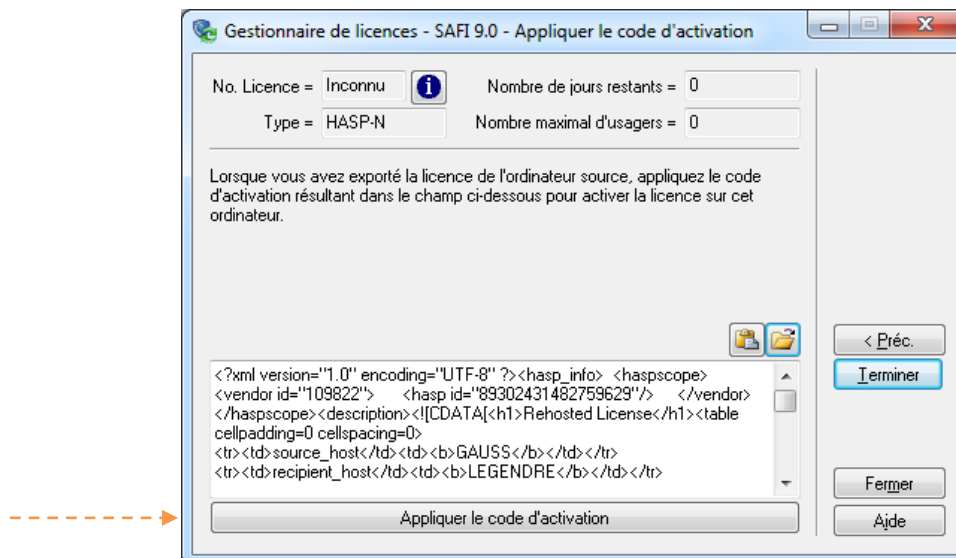
Cliquez sur le bouton **Importer et activer une licence exportée**.



Vous pouvez maintenant importer le fichier .v2c généré à l'étape (2) dans le champ d'édition.

3.3 Appliquer le code d'activation

Après avoir importé le code d'activation généré à l'étape 2.3, et cliquez sur le bouton **Appliquer le code d'activation**.



3.4 Cliquez sur **Terminer**. La licence est maintenant active sur l'ordinateur cible.

